

REGLEMENT TEAM-EVENT PARALLESLALOM

1. Definition Team

Ein Team besteht aus 4 Teilnehmer, wobei ein Teilnehmer als Team-Chef die Funktion als Kontakt-Person mit dem Organisator wahrnimmt (Captain-Funktion).

2. Kategorien

- Kategorie Herren bestehend aus 4 Herren
- Kategorie Mixed bestehend aus mindestens 1 Dame

3. Generelle Regeln für einen Durchgang (Heat)

Folgende Regeln haben für die Quali- sowie die KO-Phase Gültigkeit.

- Ein Läufer darf nur einmal starten, d.h. es müssen alle 4 Teilnehmer pro Team in einem Durchgang (Heat) starten.
- Das besser platzierte Team beginnt auf dem roten Kurs
- Startkommando
 Starter ruft: **Rot bereit ?**
*Roter Rennläufer ruft: **bereit !***
 Starter ruft: **Blau bereit ?**
*Blauer Rennläufer ruft: **bereit !***
 Innerhalb zweier Sekunden ruft der Starter: **Go!**
 und löst gleichzeitig die Startvorrichtung aus
- Die Teilnehmer werden gemäss Anmeldung auf die Plätze 1 bis 4 aufgeteilt, d.h. der Captain belegt den Platz 1.

4. Quali-Läufe

- Die Quali-Läufe dienen dazu, das KO-Tableau zu platzieren. Falls nötig werden „Vor“-KO-Runden ausgetragen (Freilose).
- Die einzelnen Läufe (Legs) in einem Durchgang (Heat) laufen wie folgt ab:

Die Teams fahren innerhalb des Teams, also nicht gegen einen Gegner

Heat 1

Teilnehmer 1 Roter Kurs
 Teilnehmer 3 Roter Kurs

Teilnehmer 2 Blauer Kurs
 Teilnehmer 4 Blauer Kurs

Heat 2

Teilnehmer 2 Roter Kurs
 Teilnehmer 4 Roter Kurs

Teilnehmer 1 Blauer Kurs
 Teilnehmer 2 Blauer Kurs

- Es werden alle 8 Zeiten zusammengezählt.
Dabei gilt als erste Priorität die Anzahl gewertete Läufe (Legs), als zweite Priorität die Zeit. Bei einem allfälligen Gleichstand gilt die bessere beste Zeit eines Teams.

Beispiel:

Team 1 hat 8 gewertete Läufe (Legs) und eine gesamt Zeit von 2.20.12

Team 2 hat 8 gewertete Läufe (Legs) und eine gesamt Zeit von 2.15.17

Team 3 hat 7 gewertete Läufe (Legs) und eine gesamt Zeit von 1.51.33

Team 4 hat 8 gewertete Läufe (Legs) und eine gesamt Zeit von 2.19.56

Dann ergibt das folgende Rangierung:

Platz 1	Team 2
Platz 2	Team 4
Platz 3	Team 1
Platz 4	Team 3 (nur 7 Teilnehmer im Ziel)

!!! Aufstehen und weiterfahren lohnt sich also in der Quali-Phase alleweil. !!!

- Es wird auf 1/100 genau gemessen

5. Platzierung des Tableaus für die KO-Runde

Das stärkste Team fährt gegen das schwächste Team usw.

Platzierung des Tableaus als Beispiels anhand eines 8-er Tableaus

Bsp.

Platz 1 gegen Platz 8

Platz 2 gegen Platz 7

Platz 3 gegen Platz 6

Platz 4 gegen Platz 5

Wenn immer möglich fährt jedes Team auch mindestens eine KO-Runde. Dies wird mit Vor-Läufe / Freilose sichergestellt.

Bsp, mit 10 Teams:

Platz 1 gegen Sieger aus Vorrunde Platz 9 / 10

Platz 2 gegen Sieger aus Vorrunde Platz 7 / 8

Platz 3 gegen Platz 6

Platz 4 gegen Platz 5

6. KO Phase

- Die einzelnen Läufe (Legs) in einem Durchgang (Heat) laufen wie folgt ab:

Team 1-1 Roter Kurs

Team 2-1 Blauer Kurs

Team 1-2 Blauer Kurs

Team 2-2 Roter Kurs

Team 1-3 Roter Kurs

Team 2-3 Blauer Kurs

Team 1-4 Blauer Kurs

Team 2-4 Roter Kurs

- Der Sieger jedes einzelnen Laufes (Leg) bekommt für sein Team einen Punkt.
- Im Falle eines Unentschiedens (Tie) bekommen beide Teams je einen Punkt

- Falls am Schluss eines Durchganges (Heat) ein Unentschieden (Tie) resultiert (2:2), gewinnt das Team mit dem besseren Total aus den besten zwei Läufen den Durchgang (Heat). Sollte hier ein Unentschieden (Tie) resultieren, wird die 3. beste Zeit herangezogen
- Stürzen beide Rennläufer (roter und blauer Kurs), bekommt das Team den Punkt dessen Rennläufer zuerst das Ziel erreicht. Erreicht keiner der beiden Rennläufer das Ziel, bekommt das Team den Punkt, dessen Rennläufer die weiteste Distanz zurückgelegt hat.
- Gründe für sofortige Disqualifikationen (ohne Protest Möglichkeit) innerhalb eines Laufes (Leg):
 - Wechsel von einem Kurs auf den anderen
 - Behinderung des Gegners, beabsichtigt oder nicht
 - Torfehler
- Es wird auf 1/1000 genau gemessen

7. Startnummern

Es werden jeweils von den 10-er Blöcken die ersten 4 Nummern jeweils an ein Team ausgeteilt.

Die Startnummern werden innerhalb des Teams gemäss Anmeldung verteilt.

Beispiele:

Team 1	11	Team 2	21	usw.	Team 19	191
	12		22			192
	13		23			193
	14		24			194

8. Jury

Das OK des Team-Events stellt die Jury. Jurybeschlüsse sind abschliessend.

9. Preise

Die ersten 3 Teams pro Kategorie erhalten einen Naturalpreis.

10. Allfällige Reglementsänderung

Die Jury behält sich das Recht vor das Reglement während des Anlasses zu erweitern oder anzupassen, sollte dies für einen weiteren geordneten Ablauf nötig sein.

11. Versicherung

Jeder Teilnehmer muss über eine Unfall sowie eine private Haftpflichtversicherung verfügen.

Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.